

**Place dans les programmes de 6<sup>e</sup>** : les Etats du monde

**Objectifs :**

- repérage en géographie sur un planisphère (utilisation d'un atlas ou du livre de classe)
- construction d'une légende

**Un repérage en géographie : la Coupe du Monde de Football 2002**

**1<sup>ère</sup> étape** : voici le tirage des groupes de la Coupe du Monde

⇒ Attribuez à chaque groupe une couleur en construisant une légende.

**2<sup>ème</sup> étape** : sans atlas

⇒ Coloriez sur la carte chaque pays dans la couleur correspondante et indiquez son nom.

**3<sup>ème</sup> étape** : avec atlas

⇒ vérifiez la justesse de vos repérages puis complétez les pays que vous ne saviez pas localiser

Groupe A	Groupe B	Groupe C	Groupe D
France	Espagne	Brésil	Corée du Sud
Sénégal	Slovénie	Turquie	Pologne
Uruguay	Paraguay	Chine	Etats-Unis
Danemark	Afrique du Sud	Costa Rica	Portugal

Groupe E	Groupe F	Groupe G	Groupe H
Allemagne	Argentine	Italie	Japon
Arabie Saoudite	Nigéria	Equateur	Belgique
Irlande	Angleterre	Croatie	Russie
Cameroun	Suède	Mexique	Tunisie

**4<sup>e</sup> étape** : combien y a-t-il de pays de chaque continent :

Afrique	
Amérique	
Asie	
Europe	
Océanie	